

Руны и их виды

Виды рун.

1. Руна мощи доспеха - Магические обереги отклоняют атаки. Увеличивает бонус предмета доспеха к КБ на 1. Доспех может быть гравирован 1 руной свойства.
2. Руна стойкости доспеха - Руны *стойкости* наполняют доспех дополнительной защитной магией. Это дает носителю бонус предмета +1 к спасброскам.
3. Руна мощи оружия - Магические зачарования позволяет этому оружию бить точнее. Броски атаки с этим оружием получают бонус предмета +1 и оружие может быть гравировано одной руной свойства.
4. Разящая руна - *Разящая* руна хранит в оружии разрушительную магию, увеличивая количество костей урона оружия до 2, вместо 1. Например, *разящий кинжал +1* будет наносить 2d4 урона, вместо 1d4.

Revision #1

Created 19 December 2025 16:17:22 by EgorikMaster

Updated 19 December 2025 16:23:37 by EgorikMaster