

Ремёсла

- Алхимия
 - Алхимические рецепты
- Кузнечное дело
 - Возможные Рецепты
- Зачарования
 - Вспомогательные чары
 - Боевые чары
- Руны
 - Руны и их виды
- Инженерное Дело
- Шитьё
 - Одежда и аксессуары

Алхимия

Алхимические рецепты

Лечебные Зелья



1. Слабое лечебное зелье (Восстанавливает: $2d4+2$)

Требования: Стеклянная колба, Лечебный лист, Спирт. Алхимическая лаборатория.



2. Среднее лечебное зелье (Восстанавливает: $4d4+10$)

Требования: Стеклянная колба, Лечебное растение, Полевой горец, Спирт. Алхимическая лаборатория.



3. Сильное лечебное зелье (Восстанавливает: $4d10+100$)

Требования: Стеклянная колба, Царский щавель, Лечебный корень, Имбирь, Спирт. Алхимическая лаборатория.



4. Лечебная эссенция (Полное восстановление)

Требования: Царский щавель, Солнечное алоэ, Лечебный концентрат, Спирт. Алхимическая лаборатория.



5. Лечебный экстракт (Навсегда добавляет +10 к значению ВУН)

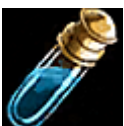
Требования: Драконий корень, Лечебная эссенция, Часть души. Алхимическая лаборатория.

Зелья Магии



1. Слабое магическое зелье (Восстанавливает 2 ячейки первого круга)

Требования: Листья маны, Стеклоанная колба, Спирт. Алхимическая лаборатория.



2. Среднее магическое зелье (Восстанавливает 3 ячейки второго круга)

Требования: Растение маны, Стеклоанная колба, Полевой горец, Спирт. Алхимическая лаборатория.



3. Сильное магическое зелье (Восстанавливает 3 ячейки третьего круга)

Требования: Корень маны, Царский щавель, Корица, Стеклоанная колба, Спирт. Алхимическая лаборатория.

Зелья Сопротивлений



1. Зелье сопротивления огню (Дает сопротивление 50% урона огнем)

Требования: Стеклоанная колба, Угольная пыль, Листья огнецвета, Спирт. Алхимическая Лаборатория.



2. Зелье сопротивления холоду (Дает сопротивление 50% урона холодом)

Требования: Стеклянная колба, Могильный мох, Гриб измороси, Спирт. Алхимическая Лаборатория.



3. Зелье сопротивления тьме (Дает сопротивление 50% урона тьмой)

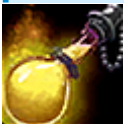
Требования: Стеклянная колба, Слезы тролля, Корень шалфея, Спирт. Алхимическая Лаборатория.



4. Зелье сопротивления молниям (Дает сопротивление 50% урона электричеством)

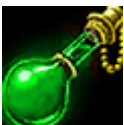
Требования: Стеклянная колба, Коготь грифона, Полевой горец, Спирт. Алхимическая Лаборатория.

Зелья Характеристик



1. Зелье силы (На сутки добавляет +3 к СИЛ)

Требования: Стеклянная колба, Корень огра, Полевой горец, Спирт. Алхимическая Лаборатория.



2. Зелье ловкости (На сутки добавляет +3 к ЛВК)

Требования: Стеклянная колба, Ягоды гоблина, Полевой горец, Корень жасмина, Спирт. Алхимическая Лаборатория.



3. Зелье выносливости (На сутки добавляет +3 к ВИН)

Требования: Стеклянная колба, Серафис, Полевой горец, Луговая трава, Спирт.
Алхимическая Лаборатория.



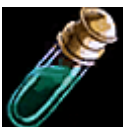
4. Зелье интеллекта (На сутки добавляет +3 к ИНТ)

Требования: Стеклянная колба, Корень маны, Полевой горец, Красный перец, Спирт.
Алхимическая Лаборатория.



5. Зелье удачи (На сутки добавляет +2 ко всем характеристикам)

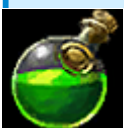
Требования: Стеклянная колба, Солнечное алоэ, Полевой горец, Коготь дракона, Спирт.
Алхимическая Лаборатория.



6. Зелье скорости (На 1 раунд удваивает максимальное расстояние перемещения)

Требования: Стеклянная колба, Трава Гаурда, Полевой горец, Спирт. Алхимическая
Лаборатория.

Яды



1. Слабый яд (+1 к урону в ход от яда)

Требования: Стеклянная колба, Железа скорпиона или змеи, Корица, Белладонна.
Алхимическая Лаборатория.



2. Средний яд (+3 к урону в ход от яда)

Требования: Стеклянная колба, 40 семян яблок, Волчьи ягоды, Имбирь. Алхимическая Лаборатория.

Кузнечное дело

Возможные Рецепты

Заточка



1) Заточка оружия 1 (+1 на попадание и +2 к урону).

Требования: Точильный камень, Оружейное масло.



2) Заточка оружия 2 (+3 на попадание и +4 к урону).

Требования: Точильный камень из Цитрита, Оружейное масло.



3) Заточка оружия 3 (+5 на попадание и +6 к урону).

Требования: Точильный камень из Пирита, Оружейное масло, Серебряная пыль.



4) Заточка оружия 4 (+7 на попадание и +8 к урону).

Требования: Точильный камень из Хладара, Оружейное масло, Магическая пыль.

Модификации



1) Модификация рукоятки (+2 на попадание).

Требования: Кожаный ремень, Кусочки шерсти, Инструмент кузнеца.



2) Модификация клинка (Прим.: Зазубрины накладывают кровотечение при попадании).

Требования: Стальной брусок, Инструмент кузнеца.



3) Модификация Эфеса (Прим.: Добавление колец дает возможность парировать атаки с преимуществом).

Требования: Стальной прут, Горн, Инструмент кузнеца.



4) Модификация вспомогательная (Прим.: Замена рукоятки на перезаряжаемый иньектор лечебного зелья).

Требования: Инструмент кузница 2 ур., Сложные стальные детали, Дутое стекло, Игла.)

Бронирование



1) Подкладка из кожи (+1 к кз и 20% сопротивлению холоду)

Требования: Кожа, Клепки.



2) Прошивка металлическими кольцами (+2 кз и 50% сопротивлению кровоточению)

Требования: Металлические кольца, Клещи, Кожаный шнур.



3) Закалка огненной пылью (+2 кз и 50% сопротивлению огню)

Требования: Шерстяной платок, Огненная пыль, Воск.



4) Добавление металлических пластин (+3 кз и уменьшает скорость вдвое)

Требования: Лист метала, Клепки, Дратва



5) Установка дополнительного паза для рун (- 2 кз но позволяет наложить еще одну руну)

Требования: Инструмент кузница, Аметист, Пергамент.

Зачарования

Вспомогательные чары

Аксессуары и одежда



1) Чары скорости (Удваивают значение базовой скорости персонажа)

Требования: Стол начертаний, Чернила, Волшебная пыль.

Накладывается только на сапоги.



2) Чары меткости (Дают преимущество на любой бросок предмета или метательного оружия)

Требования: Стол начертаний, Драгоценные камни, Медная проволока, Волшебная пыль.

Накладывается только на наручи или перчатки.



3) Чары внимательности (Дают +5 к вниманию)

Требования: Стол начертаний, Волшебная нить, Игла, Золотая пыль.

Накладывается на головной убор или очки.



4) Чары общения (Дают +3 к ХАР)

Требования: Стол начертаний, Душистый перец, Волшебная пыль, Капля вина.

Накладывается только на амулеты и ожерелья.



5) Чары животного мира (Дают возможность поговорить с животными один раз в день)

Требования: Стол начертаний, Волшебная пыль, Сердце природы, Мерцающий камень.

Накладывается на любой аксессуар.



6) Чары сотворения воды (Дают возможность 3 раза в день использовать создание воды)

Требования: Стол начертаний, Серебряный бокал, Аквамарин, Капля росы.

Накладывается только на кольца.

Боевые чары



1) Чары боли (Удваивают результат урона по противнику)

Требования: Стол начертаний, Шипы розы, Аметистовая пыль, волшебная пыль.

Накладывается только на оружие.



2) Чары душевных страданий (При нанесении урона, противник совершает следующую атаку с помехой)

Требования: Стол начертаний, Пыль феи, Магический кристалл.

Накладывается только на оружие.



3) Чары анти-магии (При нанесении урона, блокируют противнику использование магии на два раунда, включая текущий)

Требования: Стол начертаний, Мерцающий камень, Волшебная пыль, Кристалл маны.

Накладывается только на оружие.



4) Чары Шило (Дает пробивание 5 ед. брони)

Требования: Стол начертаний, Игла, Латунная стружка, Зола, Волшебная пыль.

Накладывается только на оружие.



5) Чары уклонения (Дает преимущество на уклонение)

Требования: Стол начертаний, Масло, Медный жезл, Пучок мяты.

Накладывается только на сапоги.



6) Чары Агатиса (Дает возможность накладывать на себя Доспех Агатиса 3 раза в день)

Требования: Стол начертаний, Свиток Доспеха Агатиса, Волшебная пыль, Гвоздика.

Накладывается на нагрудный доспех или одежду.



7) Чары цепи (При нанесении урона, противник получает оцепенение на 1 раунд)

Требования: Стол начертаний, Могильная пыль, Часть души, Темная пыль.

Накладывается только на оружие.



8) Чары целителя (Дает возможность исцелить себя или союзника 3 раза в день касанием ладони на 2d10)

Требования: Стол начертаний, Слабое зелье лечение, Кусок ткани, Волшебная пыль.

Накладывается на перчатки или наручи.

Руны

Руны и их виды

Виды рун.

1. Руна мощи доспеха - Магические обереги отклоняют атаки. Увеличивает бонус предмета доспеха к КБ на 1. Доспех может быть гравирован 1 руной свойства.
2. Руна стойкости доспеха - Руны *стойкости* наполняют доспех дополнительной защитной магией. Это дает носителю бонус предмета +1 к спасброскам.
3. Руна мощи оружия - Магические зачарования позволяет этому оружию бить точнее. Броски атаки с этим оружием получают бонус предмета +1 и оружие может быть гравировано одной руной свойства.
4. Разящая руна - *Разящая* руна хранит в оружии разрушительную магию, увеличивая количество костей урона оружия до 2, вместо 1. Например, *разящий кинжал +1* будет наносить 2d4 урона,

вместо 1d4.

Инженерное Дело

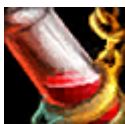
Расходники.



1) Порох - тертая селитра, пыль древесный уголь, щепотка серы.

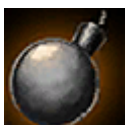


2) Кариозная кислота - (в течении минуты разъедает железо до хрупкого состояния) тертая селитра, соль, ром.



3) масло - семена льна, смолянка, жир.

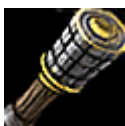
Бомбы.



1) Осколочная - (4d6 физ. урона и 2d6 от огня) Металлический корпус, Порох, Жгут, Гвозди.



2) Динамит - (4d12 физ. урон) Песок, Мыло, Гашенная известь, Жгут.



3) Ударная - (4d6 физ. урона и 2d6 от огня. действуем моментально при ударе) Порох, Гремучий кварц, Металлический корпус, Деревянная или стальная рукоятка.

Модификации. Скоро

Шитьё

Одежда и аксессуары

Одежда



1) Простая одежда - Не сильно красивая но удобная и теплая.

Требование - Набор ткачества, (Лен или шерсть) рулон ткани, два куска кожи, катушка нити.



2) Хорошая одежда - Приятные цвета и хорошая ткань радует глаз. (+ 1 хар.)

Требование - Набор ткачества, (Хлопок или Сатин) Рулон ткани, набор пуговиц, полотно кожи, краска, катушка нити.



3) Качественная одежда - Смотря на вас дамы думают о достатке а мужчины об уважении. (+ 2 хар)

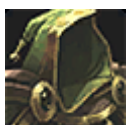
Требование - Набор ткачества, Щелк рулон ткани, рюшки, набор пуговиц, полотно кожи, набор красителей, несколько катушек нити, пыльца серебра.



4) изысканная одежда - Даже ваши манеры не испортят ваш вид. (+3 хар.)

Требование - Набор ткачества, Деним рулон ткани, набор пуговиц, несколько видов кожи, набор красителей, несколько катушек нити, пыльца золота, крошки драгоценных камней.

Аксессуары



1) Легкий плащ - удобен в смешанных лесах а в дождливую погоду укрывает от влаги (+ 2 к скрытности)

Требование - Набор ткачества, лен рулон ткани, катушка нити.



2) Теплый плащ - Согревает носителя в холодную погоду и укрывает от снега (+5 к сопротивлению холода)

Требование - Набор ткачества, Мех животного рулон, кусок кожи, катушка нити.



3) Аккуратные перчатки - Руки согреты от холода и на удивление в них удобно делать грубую работу (+ 2 к ловкости рук)

Требование - Набор ткачества, Шерсть рулон ткани, полоска кожи, катушка нити.



4) Подсумок - Запас зелий или пары бомб на поясе может спасти жизнь. (в ячейке пояса можно носить до 3 зелий или бомб)

Требование - Набор ткачества, хлопок рулон ткань, кожаный ремень, катушка нити