

Кузнечное дело

- [Возможные Рецепты](#)

Возможные Рецепты

Заточка



1) Заточка оружия 1 (+1 на попадание и +2 к урону).

Требования: Точильный камень, Оружейное масло.



2) Заточка оружия 2 (+3 на попадание и +4 к урону).

Требования: Точильный камень из Цитрита, Оружейное масло.



3) Заточка оружия 3 (+5 на попадание и +6 к урону).

Требования: Точильный камень из Пирита, Оружейное масло, Серебряная пыль.



4) Заточка оружия 4 (+7 на попадание и +8 к урону).

Требования: Точильный камень из Хладара, Оружейное масло, Магическая пыль.

Модификации



1) Модификация рукоятки (+2 на попадание).

Требования: Кожаный ремень, Кусочки шерсти, Инструмент кузнеца.



2) Модификация клинка (Прим.: Зазубрины накладывают кровотечение при попадании).

Требования: Стальной брусок, Инструмент кузнеца.



3) Модификация Эфеса (Прим.: Добавление колец дает возможность парировать атаки с преимуществом).

Требования: Стальной прут, Горн, Инструмент кузнеца.



4) Модификация вспомогательная (Прим.: Замена рукоятки на перезаряжаемый иньектор лечебного зелья).

Требования: Инструмент кузнеца 2 ур., Сложные стальные детали, Дутое стекло, Игла.)

Бронирование



1) Подкладка из кожи (+1 к кз и 20% сопротивлению холоду)

Требования: Кожа, Клепки.



2) Прошивка металлическими кольцами (+2 кз и 50% сопротивлению кровотечению)

Требования: Металлические кольца, Клещи, Кожаный шнур.



3) Закалка огненной пылью (+2 кз и 50% сопротивлению огню)

Требования: Шерстяной платок, Огненная пыль, Воск.



4) Добавление металлических пластин (+3 кз и уменьшает скорость вдвое)

Требования: Лист метала, Клепки, Дратва



5) Установка дополнительного паза для рун (- 2 кз но позволяет наложить еще одну руну)

Требования: Инструмент кузница, Аметист, Пергамент.