

# Предыстория Сквики

История о могущественном гоблине с печальной судьбой.

- [Начало истории](#)

# Начало истории

История персонажа.

Гоблин

Божество: Асмодей

Сквики, пол: жен, рост 1.10, вес: 15

## Пролог.

Голарион – это дом и место, в котором происходили удивительные истории. В Небольшой пещере, на красном пике, обосновались гоблины. Племя небольшое и молодое, местные обитатели дали название своего народа, «Племя Черепа» и называли себя «черепки».

Задается вопрос, причем здесь гоблины? Почему история начинается про каких-то зеленых маленьких монстров, которые любят только спать да есть, ну и взрывать конечно. Эта история началась так же неожиданно, как и могла бы закончиться, но сами Боги решили, что судьба гуманоида не так уж и ничтожна, как могло бы показаться.

В моменте, когда бури сгущались и рев дракона был слышен, случился сильный шторм, а за ним и молнии. Именно в этот момент рожала одна гоблинша. Роды были тяжелыми и невыносимыми для других. Местный шаман то и дело что помогал облегчить боли и утихомирить невыносимые крики и стоны от боли. После рождения появился маленький гоблин, его тело было покрыто небольшими чешуйками, выжженные узоры на небольшом тельце слабо светились, а глаза горели белым светом, словно полная луна разделилась на две части.

Это было первый раз, когда роды у гоблинов были не столь легкими и священными, это было сравнимо с адом и наказанием. В итоге гоблинша умерла от болевого шока и потери крови.

Ребенок выжил, но Шаман был против того, чтобы его оставляли и воспитывали, народ разделяли его мнение. По предсказаниям, он нес беды и разрушение клану, какие-то немислимые силы присутствовали в этом маленьком гуманоиде и это пугало племя.

Ребенка оставили в жертву Богам, чтобы клан «Племя Черепа» так же легко размножался и жил в спокойствии и здравии, обменивая большую силу на стабильность.

Время шло, а крики ребенка не прекращались. На этот детский плач набрел большой, темноволосый, раненый дворф. Так и началась необычная история двух существ с необычной судьбой, которая оставила отпечаток в истории.

## Глава 1. Чужой среди своих и чужих.

Спустя время, Арлин, так звали дворфа, взял на воспитание маленького гоблина и дал имя

Сквики. Это безрассудное решение было обосновано тем, что существо напоминало ему о чем-то родном, но полностью вспомнить не смог.

Гоблин подрос, а силы все росли и вырывались из маленьких рук, создавая большую опасность для других существ и для нее самой. Путешествуя по миру, разыскивая мага, который бы научил гоблина контролировать силы, наши герои наткнулись на поручение Герцогини, Владычицы Зимних Клинков, найти и убить главного врага народа, Волкера, привести его живым или мертвым.

Авантюристы разных рангов и гильдий, которые хотели славы, сокровищ и титул, собрались в главном зале, приняли поручение. Наши герои тоже не отставали, ведь нужны были деньги, и лишние знакомства не помешают для дальнейших приключений. Также нашлись единоличники, а это Дампир и Высший эльф, и основали они небольшую группу. Хотя наши герои и имели разные цели и мотивации, все-таки на первое время они путешествовали вместе. Но это длилось не долго.

Дампир, после нападения Лича, сбежал, а Высший Эльф бежал за ним, в итоге потерялся и пропал вовсе. Но Дворф и Гоблин не долго оставались вместе, в их команду присоединился Гном инженер, его появление также повлияло на события и воспитание для гоблина.

Долго бродя по миру, герои нашли укромное место, где и обосновались, сделав небольшой лагерь. Это место стало их домом и крепостью, которую они защищали и любили. Лагерь становился небольшим убежищем, так как гоблинша находила нуждающихся в помощи, а приключены дали им кров, работу и еду. Их цель найти Волкера была для них не так важна, но они не понимали, насколько это серьезный противник, который будет досаждать многих людей и существ.

Мирная жизнь не была столь долгой, так как Дворф получил некое письмо от гонца, послание из родного дома, его жены и детей, о которых он позабыл из-за посттравматического синдрома, приобретенного после войны. После прочтения письма, Дворф долго пребывал в депрессии, его лучшим другом стал алкоголь, а гном не отказывался от такой поддержки для столь близкого друга.

Дворфу тут же захотел вернуться домой, показать свою приемную дочь и показать своей семье самого лучшего соратника и друга, и в этот же миг стал собирать вещи и твердить, что они идут к нему домой.

Гнома и гоблина ошарашила эта идея, бросить все, лагерь, людей, и снова идти в путешествие, но и найти мага, поэтому, за пару дней они собрались и отправились в путь по наводке в письме.

По пути наткнулись на всадников конной разведки, которые направили на башню некроманта, которая мешала солдатам, из-за появления нежити возле нее.

Чувство долга и чести, славы, не давали покоя Гному и Дворфу, из-за чего им захотелось разобраться в этой проблеме и оставить свое имя в истории, возможно прихватив оттуда артефакты, реликвии или сокровища, которые можно дорого продать.

Сквики чувствовала, что эта история ничем хорошим не кончится, и оказалась права. Ее семья умерла, а она осталась одна.

Вернувшись домой, она еще долго не могла отойти от страшных событий, поэтому оставалась в лагере и развивала его как ответственный лидер и владелец этой территории.

Путешествия гоблина не оставляли в стороне, она не хотела править или следить за развитием лагеря, поэтому дала права новому наставнику, а сама Сквики была как основным помощником и информатором своего дома. Она часто уходила из дома, исследуя новые места, находя для лагеря полезные вещи, оборудование и много другое.

Но третьего Саренита, она вернулась домой, и картина лагеря ее ужаснула. Следы боя, повсюду кровь, все разгромлено и уничтожено. Она лишилась всего за столь короткое время, из-за чего впала в отчаяние и начала пить алкоголь. Ее скитания по миру были безутешны, надеясь услышать хоть немного о каких-либо новостях о пропаже, рабах или заложниках, и начать поиски виновников.

Но, на Королевском тракте, в Недале, ехал караван. Гоблинов не сильно жалуют люди и другие обитатели, поэтому Сквики приходилось тщательно скрывать свою расу и пропустить их вперед, чтобы не вызывать подозрения.

Спустя некоторое время произошла засада на караван, из-за чего наемники убивали всех свидетелей и обворовывали все охраняемые ценности.

Жизнь всегда была риском для всех существ, поэтому, Гоблинша осмелилась найти некоторых выживших и спасти Человека и Высшего эльфа, Данте и Альфреда, выведя их в безопасное место в развалинах. Так и началась история мести маленькой гоблинши, которая и не подозревала, что множество событий ей предстоит пережить, узнавая все больше о своих способностях в дальнейшем.